

목 차

1. 밧줄 뛰어넘기
2. 깃대종 색깔 뒤집기
3. 칩 줄기를 이용한 비눗방울 놀이
4. 도토리 보물찾기 놀이
5. 옐로스톤 국립공원 늑대의 기적 이야기
6. 곤충들아 놀자!
7. 에코 올림픽
8. 둥글둥글 누가 누가 똥쌌지?

## 밧줄 뛰어넘기

개발자	오재선(주왕산국립공원사무소)_응용
자연 속에서 몸을 직접 움직여 아이들 건강관리에도 도움이 되고 친구들과의 협력성도 기를 수 있다.	
활용대상	유아
활용시기	사계절
준비물	작은 밧줄, 깔때기
소요시간	20분
제작비용	없음





batjool throwing experience



Relay race preparation

**운영방법**

1. 참여자들을 2팀 이상으로 나누게 한다.
2. 놀이방법을 설명한다.  
(앞에 놓아둔 batjool을 두발로 동시에 뛰어서 줄넘기하듯이 뛰어가고, 깔때기 및 반환점을 돌아서 다음 참여 팀원에게 이어준다.)
3. 즐겁게 놀이를 진행한다.
4. 마무리와 함께 자연 속에서의 건강관리에 대해 친구들에게 일깨워준다.

**향후방향**

게임에 여러 가지 규칙을 적용하여 난이도를 조절함으로써 다양한 방법으로 시도한다.

**주의사항**

- 우천 시 실내에서도 할 수 있으니 항상 날씨를 파악한다.
- 직접 몸으로 격렬하게 하는 체험이다 보니, 상황에 따라 가벼운 사고도 있을 수 있으니 항상 주의 깊게 확인한다.

## 깃대종 색깔 뒤집기

개발자	오재선(주왕산국립공원사무소)_응용
우리나라 국립공원에서 대표하는 깃대종을 직접 기억하기 위해, 색깔뒤집기를 통해 공부할 수 있는 시간을 마련한다.	
활용대상	유아~초등학교 저학년
활용시기	사계절
준비물	깃대종사진이 붙여진 2색 스펀지
소요시간	20분
제작비용	없음





색깔 뒤집기 체험



체험 준비

### 운영방법

1. 참여자들을 2팀 이상으로 나누게 한다.
2. 놀이방법을 설명한다.  
(앞에 놓아둔 색깔 스티커에 어떤 그림이 붙여져 있는지 설명하고, 같은 깃대종을 찾으면 모아서 옆에 놓고 시간 안에 많이 찾은 팀이 이기는 형식으로 한다.)
3. 즐겁게 놀이를 진행한다.
4. 마무리와 함께 국립공원 별 대표 깃대종이 어떤 것인지도 한 번 더 설명해서 기억할 수 있게 한다.

### 향후방향

게임에 여러 가지 규칙을 적용하여 난이도를 조절함으로써 다양한 방법으로 시도한다.

### 주의사항

- 우천 시 실내에서도 할 수 있으니 항상 날씨를 파악한다.
- 직접 몸으로 격렬하게 하는 체험이다 보니, 상황에 따라 가벼운 사고도 있을 수 있으니 항상 주의 깊게 확인한다.

## 취죽기를 이용한 비눗방울 놀이

개발자	권건우(주왕산국립공원사무소)_응용
자연에 있는 식물을 이용해 재미있는 비눗방울 놀이를 할 수 있다는 것을 아이들에게 알려 줘서 자연에 대해 더 가깝고 친근하게 느낄 수 있도록 한다.	
활용대상	유아 ~ 초등
활용시기	사계절
준비물	말린 취 죽기
소요시간	30분
제작비용	없음





비눗방울 불기



비눗방울을 합쳐서 더 크게 만들기

### 운영방법

1. 칩 줄기의 내부 구조에 대해 간단한 수업을 한다.
2. 세재와 물을 섞어 모둠별로 분배한다.
3. 칩 줄기를 이용해 비눗방울을 만들어 본다.

### 향후방향

칩 이외의 다른 식물 중에도 비눗방울 놀이가 가능한 식물을 찾아본다.

### 주의사항

- 아이들이 세재 물을 마시지 않도록 한 방향으로만 사용하도록 지도한다.
- 굵기가 너무 가늘면 불기도 힘들고 비눗방울이 잘 만들어지지 않는다.
- 칩 줄기를 건조하고, 보관할 때 관리를 잘 못하게 되면 곰팡이가 생길 수 있다.

## 도토리 보물찾기 놀이

개발자	권건우(주왕산국립공원사무소)_응용
다람쥐와 청설모의 비교를 통해 아이들이 구별할 수 있도록 해주고, 다람쥐가 먹이를 숨겼다가 찾아서 먹는 습성을 놀이를 통해 알아본다.	
활용대상	유아 ~ 초등
활용시기	사계절
준비물	도토리 보물찾기 지도(자체제작), 도토리 또는 솔방울
소요시간	30분
제작비용	5000원





청설모와 다람쥐 먹이 알아보기



도토리 보물찾기 놀이

### 운영방법

1. 다람쥐와 청설모를 비교하고, 먹이를 저장하는 습성을 알려준다.
2. 제작한 미로 찾기 지도를 모둠별로 나눠준다.
3. 시작과 동시에 출발지점에 도토리나 솔방울을 올려 손을 대지 않고 출구까지 이동시키도록 한다.
4. 가장 먼저 도토리를 출구까지 가져간 모둠이 승리한다.

### 향후방향

다람쥐와 청설모가 좋아하는 실제 먹이들을 다양하게 이용해 본다.

### 주의사항

- 아이들이 너무 세게 잡아당기지 않도록 주의한다.
- 모든 아이들이 협동하여 놀이를 할 수 있도록 한다.

## 엘로스톤 국립공원 늑대의 기적 이야기

개발자	유상협(주왕산국립공원사무소)_응용
엘로스톤 국립공원의 늑대이야기를 통해 인간의 잘못된 행동이 자연을 어떻게 파괴하는지 교구재를 통해서 이해하기 쉽게 알려준다.	
활용대상	유아 ~ 중·고등
활용시기	사계절
준비물	벨크로 테이프를 이용한 교구재(자체제작), 이젤
소요시간	50분
제작비용	1만원





엘로스톤 국립공원 늑대이야기



생태계가 어떻게 변하는지 설명

**운영방법**

1. 엘로스톤 국립공원의 늑대이야기를 통해 인간의 욕심이 자연을 어떻게 파괴시키고, 다시 자연을 복원하려면 어떻게 해야 할지 이야기해 본다.
2. 벨크로로 제작한 교구재를 이용해 생태계에서 중요한 역할을 하는 종(늑대)이 사라졌을 때 자연이 어떻게 황폐화되어 가는지 이야기한다.
3. 다시 사라졌던 종(늑대)을 복원했을 때 다시 자연이 어떻게 복원되는지 이야기한다.
4. 자연 생태계 보호를 위해 어떻게 해야 할지 아이들과 토론하는 시간을 가진다.

**향후방향**

엘로스톤 국립공원 이외의 사례는 없는지 알아보고, 주왕산과 관련하여 교구재를 만들어 본다.

**참고내용**

- 엘로스톤 국립공원 늑대의 기적 이야기

**주의사항**

- 너무 많은 동식물을 사용하면 아이들이 지루해 할 수 있다.
- 생태계 먹이사슬에 대한 많은 지식이 필요하고, 조리 있게 이야기하지 못하면 아이들이 이해하지 못한다.

## 곤충들이 놀자!

개발자	김동민(주왕산국립공원사무소)_응용
우리 주변에서 쉽게 볼 수 있는 곤충에 대해 알아보고, 게임을 통한 곤충의 구조에 대해 알 수 있고 구별 할 수 있다.	
활용대상	유아 ~ 초등
활용시기	사계절
준비물	유아용 볼링세트, 곤충 모양 붙이기 교구재(잠자리, 나비)
소요시간	40분
제작비용	4만원





곤충의 특징에 대해 알아보기



게임을 통해 곤충구조 이해하기

### 운영방법

1. 우리주변에서 쉽게 볼 수 있는 곤충에 대해 이야기 해보고 알아본다.
2. 곤충들이 사라지면 어떻게 되는지 알아본다.
3. 곤충은 어떤 생김새를 가지고 있는지 이야기 해본다.
4. 벨크로 테이프로 제작한 교구재를 이용한 곤충조각 맞추기 놀이를 통해 곤충의 구조를 알아보고 구별 할 수 있다.

### 향후방향

거미의 특징에 대해 알아보고 거미가 왜 곤충이 아닌지 알아본다.

### 주의사항

- 게임의 정해진 순서대로 진행될 수 있게 한다.
- 운영 후 주변을 잘 정리한다.

## 에코 올림픽

개발자	최성규(주왕산국립공원사무소)_응용
재활용품이나 자연물을 이용한 릴레이 게임을 통하여 자연의 중요성과 환경의 중요성을 인식한다.	
활용대상	유아 ~ 중등
활용시기	사계절
준비물	멀티탭, 코드, 플라스틱 통, 플라스틱수저, 종이카드, 도토리, 이쑤시개
소요시간	50분
제작비용	





물을 수저로 옮기면서 표면장력을 배웠다



환경보호를 위해 실천 할 수 있는 일 제시

**운영방법**

1. 물과 전기가 우리의 생활에서 차지하는 비중에 대해 알아본다.
2. 내가 생활에서 사용하는 플라스틱이 얼마나 되는지 알아보고 사용 후의 처리문제에 대해 생각해 본다.
3. 정해진 순서대로 릴레이 게임을 한다.
4. 우리의 자연을 보호하기 위해 각자 실천 할 수 있는 일을 논의한다.

**향후방향**

과다한 플라스틱의 사용과 무분별한 쓰레기 투기로 생겨난 태평양의 쓰레기 섬

**주의사항**

- 릴레이 게임의 특성상 상대와의 충돌을 주의한다.
- 친구가 의견을 말 할 때 잘 경청하도록 한다.

## 동글 동글 누가 누가 똥쌌지?

개발자	김상영(주왕산국립공원사무소)_응용
동물 똥, 발자국 PPT자료와 실제 동물 똥의 표본을 보게 한 후 각 동물의 식습관을 알게 하며, 스스로 화장실을 만들어 볼 일을 보는 동물이 있음을 알고, 자연물을 이용한 게임을 한다.	
활용대상	유아 ~ 중등
활용시기	사계절
준비물	PPT자료, 동물 똥표본, 테이프, 도토리, 호두
소요시간	50분
제작비용	





동물의 똥은 우리와 같을까?



너구리 화장실에 똥 싸러 가요

### 운영방법

1. 미리 준비한 동물들의 똥과 발자국 PPT 사진과 동물 똥 표본 들을 보여준다.
2. 똥에서 볼 수 있는 예) 생선가시, 털 등으로 식습관을 알 수 있다.
3. 너구리,오소리,산양같은 동물들은 땅을 파서 화장실을 만들어 사용한다는 점을 알려준다.
4. 테이프로 선을 만들고 화장실을 만든 후 양 무릎에 호두나 도토리를 끼운 후 화장실 안에 손을 대지 않고 선 안에 떨어뜨린다.

### 향후방향

산에 갈 기회가 생기면 너구리, 오소리 화장실을 찾아보자.

### 주의사항

- 자료를 보고난 후 친구가 의견을 말 할 때 잘 경청하도록 한다.
- 운영 후 주변을 잘 정리한다.

